



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO  
ISTITUTO COMPRENSIVO "A. SCRATTOLI" di VETRALLA  
con SEZIONE ad INDIRIZZO MUSICALE

Via Cassia Sutrina, snc – 01019 Vetralla (VT) - Tel. 0761477015

E-mail [vtic82300p@istruzione.it](mailto:vtic82300p@istruzione.it) – [vtic82300p@pec.istruzione.it](mailto:vtic82300p@pec.istruzione.it) - sito web: [www.icvetralla.edu.it](http://www.icvetralla.edu.it)

Ai genitori degli alunni  
iscritti ai Giochi Internazionali della matematica

I.C.S. "A.SCRATTOLI" - VETRALLA  
Prot. 0001795 del 19/02/2025  
IV-5 (Uscita)

Scuola secondaria di primo grado

Classi prime  
Classi seconde  
Classi terze

Plesso di Blera  
Plesso di Cura  
Plesso di Vetralla

Circolare n. 204

**OGGETTO: GIOCHI MATEMATICI - Università BOCCONI – Indicazioni aggiuntive per iscrizione Quarti di finale di venerdì 28 febbraio 2025 - on line**

In riferimento alla **gara on line** dei giochi matematici delle ore 15.00 di **venerdì 28 febbraio 2025**, si comunica che è possibile iscriversi alla **piattaforma gare** Bocconi Mathematical Games ([unibocconi.it](http://unibocconi.it)) per i **Quarti di finale** e per gli **Allenamenti** on line.

Gli informatici del centro PRISTEM hanno avviato le vostre registrazioni alla piattaforma.

Chi non è già registrato riceverà una mail per impostare la password. Chi ha già l'accesso, invece, può continuare ad accedere con le vecchie credenziali.

Ogni giocatore deve registrarsi obbligatoriamente sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> scegliendo il proprio profilo in base all'età.

Nel caso in cui aveste già effettuato in passato la registrazione per la partecipazione ad altri eventi, è possibile utilizzare le credenziali già in vostro possesso.

Nel caso vi foste dimenticati la password, cliccate sul link "Password Dimenticata" <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/forgot-password> nella schermata di accesso.

In fase di registrazione, per i minori di anni 14, è necessario il supporto di un genitore o tutore.

Ogni genitore può iscrivere più giocatori. Ogni giocatore deve usare un indirizzo e-mail personale abilitato alla ricezione di posta elettronica proveniente da mittenti esterni alla scuola. La casella di posta elettronica della nostra scuola invece ([nome.cognome@icvetralla.edu.it](mailto:nome.cognome@icvetralla.edu.it)) **NON può essere utilizzata** per tale scopo poiché **non è abilitata a ricevere** mail da enti esterni come, in questo caso, il Centro PRISTEM.

La fase di registrazione prevede l'invio di mail di verifica degli indirizzi di posta elettronica utilizzati. Verificate anche nella cartella nella posta indesiderata o spam il loro arrivo. La mail di verifica contiene un link che deve essere cliccato per completare la fase di registrazione.

Una volta completata la registrazione, potrete accedere alla piattaforma ed iscrivervi alla gara ed agli allenamenti utilizzando il codice di invito. **Il codice di invito per la sede di Viterbo è: zose**

Durante lo svolgimento della competizione, assicuratevi di salvare di volta in volta le vostre risposte utilizzando il bottone “Salva e continua”, in modo da minimizzare il rischio di perdita di dati. Per consegnare il lavoro e fermare il tempo di consegna, cliccate sul bottone “Consegna finale”. Le risposte ai quesiti vanno date in maniera coerente, quindi se si chiede un nome scrivete il nome per intero, se viene richiesto un numero intero usate solo cifre.

Il giorno della gara, collegatevi qualche decina di minuti prima dell’inizio per verificare che tutto sia a posto. La gara termina allo scadere del tempo o non appena si seleziona il bottone “Consegna finale”. I risultati saranno disponibili nei tempi definiti dal regolamento.

Vetralla, 19/02/2025

Il Dirigente Scolastico  
Dott.ssa Deborah Puntel  
Firma autografa omessa ai sensi  
dell’art. 3 comma 2 del D. Lgs. n. 39/93